

COMUNICADO DE PRENSA

Dos días de arte, imaginación y juego para la primera infancia en el Planetario

- El Instituto Distrital de las Artes - Idartes presenta una oferta cultural especial para la primera infancia.

Bogotá, 28 de mayo de 2025. El próximo fin de semana, el [Planetario de Bogotá](#), se convertirá en un escenario de creatividad, música y movimiento con dos obras escénicas y musicales creadas especialmente para las niñas y niños de **0 a 5 años** y sus familias que hacen parte del repertorio artístico del [Instituto Distrital de las Artes - Idartes](#) y su programa [Nidos - arte en Primera Infancia](#).

Estas obras son parte del compromiso del programa **Nidos** por acercar el arte a los más pequeños, entendiendo que la primera infancia tiene derecho a experiencias culturales significativas, que estimulen su desarrollo, su expresión y su creatividad desde el juego y la creatividad.

Maria Claudia Parias, directora de Idartes, expresa: “Desde Idartes y el programa Nidos, creemos profundamente en el arte como un derecho desde la primera infancia. Estas experiencias no solo nutren la sensibilidad y la imaginación de niñas y niños, sino que fortalecen los vínculos familiares y promueven formas de encuentro más empáticas y creativas en nuestra ciudad”.

El **7 de junio de 2025**, la agrupación **Enarmonía** presentará [Frag-men-ta-o](#), una obra transdisciplinar que invita a un viaje cósmico sensorial junto a cuatro entrañables personajes: *Mimi*, *Daaa*, *Ñañam* y *Uh*. Tras una avería en su nave, estos viajeros deberán encontrar en el ritmo, la melodía, el movimiento y el lenguaje las claves para continuar su aventura por el universo. La experiencia está diseñada para estimular los sentidos, la imaginación y la creatividad de los más pequeños, permitiendo que cada espectador construya su propia historia.

El domingo **8 de junio de 2025** será el turno de la agrupación **Cromático** con la obra [Ludus](#), *un mundo de tres*. Ambientada en un futuro lejano en el que el juego se ha perdido a causa del exceso de tecnología, la historia sigue a *Agarta*, *Onika* y *Tendo*, tres jugadores del videojuego Xeridia que emergen del mundo virtual con una misión: recuperar el juego, el encuentro, la risa y la alegría en el mundo real. A través de sus cuerpos, movimiento y destrezas, invitan a las niñas y niños a redescubrir el poder del juego colectivo y su valor en la vida cotidiana.

Ambas funciones se llevarán a cabo en el **Planetario de Bogotá**, un espacio amigable y accesible para la primera infancia, donde se garantiza una experiencia segura, cercana y sensible tanto para los niños como para sus acompañantes.

Las entradas se pueden adquirir en [TuBoleta](#). Se recomienda llegar con tiempo para disfrutar plenamente de las funciones.

Contacto de prensa:

Diana Hernández

diana.hernandez@idartes.gov.co

3212426557